# Systemarkitektur

Her beskrives systemets overordnede systemarkitektur. Her anvendes SysML til beskrivelse af struktur og interaktion imellem komponenterne. Fastlæggelse af grænseflader mellem systemets komponenter og beskrivelse af disse er vigtigt.

## Domænemodel

## Klasse-identifikation

## Fridge app

## Web app

## Database